连连看设计

# 核心算法

核心算法是判断两个格子是否可以消除。

算法取自《编程之美——微软面试之道》里关于连连看的算法。

# 软件架构

使用 MVC 架构。

Model 层的 entity 是 Tile 对象，是底层表示格子的数据结构。

Model 负责操纵 Tile.

Controller 层是负责从 Model 获得 Tile 对象，并将其以 View 的形式显示给用户。